





Wat moet worden voorbereid?

Uw originele afbeelding



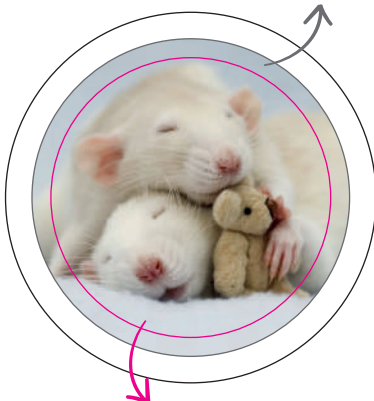
Zichtbaar deel van de button



Afbeelding op de rand van de button



Grafisch ontwerp met afloop (5 mm)



Grafisch ontwerp geplaatst in de uitsnede



Grafisch ontwerp zonder afloop



Kant-en-klare button

Belangrijke informatie en uitleg:

- Laat de buitenste **ZWARTE** cirkel in de preview staan
- De binnenste **ROZE** cirkel wordt niet afgedrukt, deze dient alleen ter illustratie van welk deel van de afbeelding zichtbaar zal zijn na de assemblage
- De middelste **GRIJZE** cirkel geeft de afloop aan. Na assemblage verschijnt dit deel van de afbeelding op de rand, daarom moet de afbeelding altijd 5 mm groter zijn dan de roze cirkel om te voorkomen dat er een witte rand op de button ontstaat
- Lever de grafische bestanden bij voorkeur aan in CMYK-kleurmodus en met een resolutie van minimaal 150 DPI (bij voorkeur 300 DPI)
- Eén afbeelding in de sjabloon is voldoende, wij zorgen voor de plaatsing op het vel

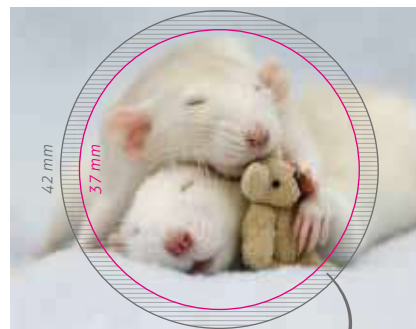


¿Cómo proceder exactamente?



STAP 1: *jouw afbeelding*

Kies jouw afbeelding. Als het een rasterafbeelding is (bijvoorbeeld een foto), is het aan te raden een afbeelding te gebruiken met een resolutie van minimaal 150 DPI (bij voorkeur 300 DPI) en in de CMYK-kleurenmodus.



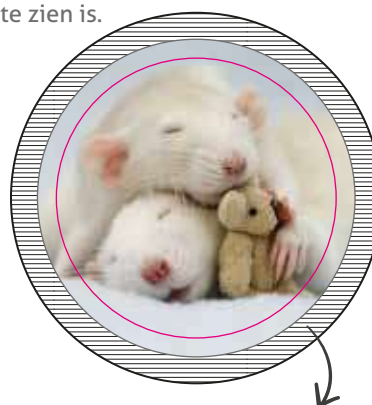
STAP 2: *grijze lijn (afloopcirkel)*

Deze is 5 mm groter dan de werkelijke grootte van de button (roze cirkel). Het gebied tussen de roze en de grijze cirkel vertegenwoordigt het deel van de button dat zichtbaar zal zijn in de vouw, oftewel het deel dat vanaf de achterkant van de button te zien is.



STAP 3: *roze lijn*

Geeft het deel van de afbeelding aan dat in een frontale weergave op de button zichtbaar zal zijn. Deze cirkel wordt niet afgedrukt, maar dient enkel als referentie voor de plaatsing van de grafische elementen.



STAP 4: *zwarte lijn (snijcirkel)*

Deze cirkel is essentieel voor de uitsnede. De specifieke afmetingen van de verschillende uitsneden voor de diverse formaten zijn te vinden op pagina 3.



STAP 5: *correct voorbereide grafische weergave*

Zo moet jouw afbeelding eruitzien voordat je deze naar ons opstuurt.



STAP 6: *klaar!*

Als alle bovengenoemde stappen correct zijn gevolgd, kun je een uitstekend resultaat verwachten.



Wat zijn de afmetingen van de stansvormen?

